

## ABSTRAK

Pembelajaran Bahasa Jepang tidak dapat dilepaskan dari pembelajaran huruf Kanji dan huruf Kana (Hiragana dan Katakana). Huruf Katakana dilambangkan dengan huruf yang bersiku-siku sehingga dapat dimengerti dengan sedikit menebak atau mengira-ngira. Aplikasi pembelajaran huruf Katakana berbasis komputer masih jarang dikembangkan. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah teknologi untuk *user* agar mudah dalam mempelajari huruf Katakana.

Aplikasi pembelajaran huruf Katakana ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Flash Professional 8 dan Cool record edit Pro. Aplikasi ini akan menampilkan 78 huruf Katakana berupa cara penulisan Katakana, latihan membaca huruf Katakana, contoh kata, dan pelafalan kata. Aplikasi pembelajaran yang dibuat berbasis multimedia memungkinkan suatu materi yang disajikan akan tampak lebih menarik dan membuat user lebih cepat mengerti dalam mempelajari huruf Katakana.

Hasil akhir yang diperoleh adalah sebuah aplikasi pengenalan huruf Katakana yang mampu menampilkan huruf Katakana, cara penulisan huruf Katakana, contoh kata, latihan membaca, pelafalan kata, dan latihan dalam bentuk *multiple choice*.

## **ABSTRACT**

The study of Japanese Language could not be separated with the study of kanji letters and kana letters (hiragana and katakana). The katakana letters symbolized with an angular shape letters so that it can be easily understood just by guessing that angular shape. The Computer Based Katakana Letters Learning Application is still less developed. Therefore, it needed a technology for user to help them more understood the Katakana Letters.

This Computer Based Katakana Letters Learning Application was made by using a Macromedia Flash Professional 8 and Cool record edit Pro softwares. This application will show the numbers of the 78 katakana letters, that includes how to write, reading practices, word examples, and the pronunciation of katakana letters. Multimedia based learning application allows a subject matter to look more attractive and to easily presented for the learning of katakana letters.

The final result is a katakana learning letters application that can show the letters, how to write, word examples, reading practices, words pronunciation, and also multiple choice practices of katakana.